

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средняя общеобразовательная школа имени Героя Советского Союза И.Д. Бузыцкова с. Нижнее Санчелеево муниципального района Ставропольский Самарской области структурное подразделение детский сад «Радуга»

Конспект мастер-класса на тему:

«Наглядно-игровое пособие «Волшебный дом» для всестороннего развития детей раннего возраста»

Подготовили воспитатели:

Ступалова Н.М.

Марушкина Н.Н.

Цель: овладение участниками мастер-класса приемами использования наглядно-игрового пособия «Волшебный дом», которое имеет развивающее, обучающее и воспитывающее значение в образовательной деятельности детей раннего возраста

Требования к результатам.

Реализация поставленной цели мастер-класса позволит его участникам получить:

- **представления:**

- о возможностях и способах использования наглядно-игрового пособия в образовательном процессе;

- **практический опыт:**

- использования наглядно-игрового пособия «Волшебный дом», которое имеет развивающее, обучающее и воспитывающее значение в образовательной деятельности детей раннего возраста

Материалы и оборудование:

- наглядно-игровое пособие «Волшебный дом»
- картотека игр;
- картотека сказок, потешек, стихов;
- игровые поля

Ход мастер – класса

Вводная часть

Добрый день, уважаемые коллеги! Сегодня мы бы хотели провести с вами мастер-класс по теме «Наглядно-игровое пособие «Волшебный дом» для всестороннего развития детей раннего возраста». Мы расскажем вам о важности занятий с детьми раннего возраста в игровой форме, о том из чего состоит наглядно-игровое пособие «Волшебный», как его использовать для решения образовательных задач, а также покажем как в него играть.

Информационная часть

Встав на ноги, малыш начинает делать открытия. Он знакомится с предметами, находящимися в комнате, на улице. Действуя с разнообразными предметами, рассматривая их, прислушиваясь к издаваемым звукам, познает их свойства и качества. Важным компонентом обучения и воспитания детей является развитие сенсорных способностей. Когда малыши подрастают, их любопытство не знает границ.

Для того, чтобы помочь малышам познавать мир, мы педагоги, придумываем все новые и новые дидактические игры и пособия. Ведь в дошкольной педагогике дидактическая игра, игра-пособие рассматривается как многоплановое педагогическое явление, которое выступает и игровым методом обучения детей раннего возраста, и формой обучения, и самостоятельной игровой деятельностью, и средством гармоничного развития личности ребенка.

Игровое пособие, изготовленное руками воспитателя, позволяет ребенку раскрыть свой потенциал, используя анализаторы организма (слуховые, зрительные, тактильные) и направить в нужное русло для развития ребенка.

Для всестороннего развития детей раннего возраста, мы используем наглядно-игровое пособие «Волшебный дом», который сделали своими руками.

Наглядно-игровое пособие "Волшебный дом" разработано с учётом современных педагогических технологий, способствующих активизации деятельности детей, индивидуализации обучения и воспитания. Для проведения различных игр и упражнений для развития речи, мышления, воображения, мелкой моторики рук. При использовании данного пособия



учтены требования ФГОС ДО к развивающей предметно-пространственной среде ДОО.

- трансформируемость (возможность использовать в качестве дидактического пособия игрового поля на ковре, на полу, на столе.
- безопасность (при изготовлении использованы дерево, фетр, бумага, металлические крючки, шнурки). Все материалы съёмные, лёгкие, доступные, безопасные, удобные в применении. Элементы можно легко приклеивать на Липучки.
- полифункциональность (возможность менять,



дополнять содержание в зависимости от образовательной ситуации, возможностей детей.

- доступность (свободный доступ, возможность самостоятельного использования).

Домик можно использовать в любых видах деятельности: игровой, коммуникативной, познавательной-исследовательской, как элемент в ознакомлении с художественными произведениями и в театральной деятельности.

Наглядно-игровое пособие домик имеет развивающий, обучающий, воспитывающий характер. Его можно использовать как в совместной деятельности воспитателя с детьми, так и в самостоятельной деятельности, в любом месте и в любом порядке. Каждая сторона домика может выступать как отдельное игровое поле. К "Волшебному домику"



прилагается картотека дидактических игр, сказок, игровые поля.

Практическая часть

Данное пособие включает в себя следующие дидактические игры: "Кто что ест?", "Где моя мама?", "Во саду ли в городе", «Кто как кричит», лото "Отгадай героя сказки", дидактическая игра "Кто где живёт?", "Чей хвостик?", "Чья тень?" и многие другие. Игровое поле "В мире сказок»

Предлагаем вам поиграть с использованием игрового поля "В мире сказок"

Оборудование: картинки-игровые поля, сказочные персонажи по русским сказкам и потешкам.

Варианты игр по сказкам могут быть разными. Давайте вместе поиграем

1. Возьмем поле, например, со сказкой "Колобок", рассказываем сказку детям при этом раскладывая персонажей сказок.

- А теперь я буду рассказывать сказку, а ты, Машенька раскладывай героев.

играем

2. Другой вариант: раскладываю всех героев по игровому полю,

- А теперь, Машенька, закрой глазки убираем кого-нибудь, например, волка

- Отгадай, кто пропал.

3. – Посмотри, Машенька, и запомни всех героев нашей сказки (все герои сказки разложены в порядке появления их в сказке)



- А теперь мы их перемешаем и давай разложим их в той последовательности, в какой встречался с ними колобок

Когда дети будут хорошо знать всех героев сказок можно познакомить их со следующей сказкой и поиграть в аналогичные игры.

Заключительная часть

Уважаемые коллеги, как вы можете охарактеризовать данное пособие?

Примерные

ответы

слушателей:

- широкие игровые возможности;
- возможность коллективной работы;
- подходит для всех возрастов;
- легкий сбор и разбор макетов;
- безопасность.

Следовательно, мы можем сделать вывод, что использование данного наглядно-игрового пособия «Волшебный дом» имеет развивающее, обучающее и воспитывающее значение в образовательной деятельности детей раннего возраста.

Спасибо за внимание!



